

Regulamin
turnieju charytatywnego w piłce siatkowej – 2025 r.
o
Puchar Nadleśniczego Nadleśnictwa Różanna

§ 1

Założenia i cele

Celem organizacji turnieju jest;

1. Integracja pracowników PGL LP w ramach Nadleśnictwa Różanna,
2. Integracja Nadleśnictwa Różanna z okoliczną społecznością,
3. Rozwijanie umiejętności pracy w zespole,
4. Doskonalenie prowadzenia zdrowej rywalizacji.

§ 2

Uczestnicy

Drużyny zgłoszone do w/w turnieju oraz drużyna Nadleśnictwa Różanna.

§ 3

Sposób prowadzenia rozgrywek

Etap I - rozgrywki zostaną przeprowadzone w dwóch grupach (A i B) po pięć zespołów (decyduje ilość i kolejność zgłoszeń) według wyniku losowania drużyn (losują kapitanowie drużyn) do grup.

Etap II – rozgrywki pucharowe zostaną przeprowadzone według poniższego schematu; zwycięzcy grup A i B grają mecze o wejście do finałów z drużynami, które zajęły drugie miejsca w grupach i tak; zwycięzca grupy A gra z zespołem, który zajął drugie miejsce w grupie B i analogicznie zwycięzca grupy B gra z drugim zespołem grupy A.

Ze względu na ograniczenia czasowe drużyny, które zajęły w grupach miejsca III - V nie będą uczestniczyć w fazie pucharowej a o kolejności miejsc od V do X decydować będzie

w pierwszej kolejności ilość zdobytych punktów, następnie w kolejności; wynik rywalizacji bezpośredniej, stosunek wygranych do przegranych setów, a ostatecznie stosunek wygranych do przegranych małych punktów.

Gry przeprowadzone będą według harmonogramu rozgrywek stanowiącego załącznik nr 1.

Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w przypadkach wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności.

§ 4

Punktacja i awanse

1. Faza grupowa

- wygrana 2:0 lub walkower – 3 punkty,
- wygrana 2:1 – 2 punkty,
- przegrana 1:2 – 1 punkt,
- przegrana 2:0 lub walkower – 0 punktów.

2. Faza pucharowa i finały – decyduje wynik spotkania.

3. Wyróżniający się zawodnicy;

- Najlepsza zawodniczka turnieju,
- Najlepszy zawodnik turnieju,
- Najlepszy „piachogryz-akrobata”,
- Najlepszy „ścinacz”,
- Najbardziej doświadczony gracz turnieju.

§ 5

Zasady gry

Mecze rozgrywane są zgodnie z „Przepisami gry w piłkę siatkową” z następującymi modyfikacjami;

1. Gry prowadzone są na boisku piaskowym o wymiarach 16 x 8 przedzielonym siatką umieszczoną na wysokości 238 – 243 cm.

2. Drużynę może stanowić **6 zawodników** w tym **musi być co najmniej jedna zawodniczka**.
3. Na boisku grę prowadzi max. 4 zawodników.
4. Organizator dopuszcza grę 3 zawodników za zgodą drużyny przeciwnej.
5. Nie dopuszcza się gry mniejszej liczby zawodników.
6. Mecze rozpoczynają się zgodnie z zamieszczonym „Harmonogramem rozgrywek” (załącznik nr 1).
7. W przypadku nieusprawiedliwionego nie zgłoszenia się drużyny do gry w ciągu 10 minut od wywołania – drużynie tej przyznawana jest przegrana walkowerem (0:2 – 0:15, 0:15) – 0 punktów.
8. Zasady dopuszczalnych odbić piłki – jak w piłce siatkowej halowej.
9. Nie wyróżnia się „drugiej linii” – zawodnicy przed rozpoczęciem akcji mogą zajmować dowolne miejsce na boisku.
10. Każdy zawodnik **z wyjątkiem zawodnika zajmującego pole serwisowe** może atakować i blokować.
11. Serwis dokonywany jest według kolejności podanej przed rozpoczęciem każdego seta.
12. Set wygrywa drużyna, która uzyska pierwsza 15 punktów z różnicą minimum 2 punktów.
13. Mecz wygrywa zespół, który wygra 2 sety.
14. W przypadku remisu 1:1 rozgrywany jest set trzeci, w którym gra toczy się do 11 punktów z różnicą *minimum 2 punktów*.
W secie trzecim drużyny zmieniają strony gry po 5-ym punkcie.
15. W czasie rozgrywanego seta drużyna może wziąć jedną przerwę 30 sekundową po zakończeniu akcji punktowej.
16. Przerwa między setami wynosi ok. 1 minuty.
17. Przerwa pomiędzy meczami wynosi ok. 3 minuty.
18. Rozgrzewkę zespoły prowadzą poza boiskami i poza terenem bezpośrednio przyległym do nich, tak aby nie utrudniać rozgrywania meczy.

§ 6

Protesty

Prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu spotkań ma kapitan drużyny bezpośrednio po zakończonym meczu, w trakcie podpisywania protokołu.

Protesty rozpatrywane są na bieżąco przez Sędziego prowadzącego spotkanie lub/i z pomocą Sędziego głównego turnieju.

§ 7

Nagrody

Fundatorem pucharów i medali okolicznościowych jest Nadleśnictwo Różanna.

§ 8

Uregulowania różne

1. Zgłoszenie drużyny do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Oficjalną piłką do gry w turnieju jest piłka „plażowa” Mikasa BV 550 C.
3. Wszelkie informacje będą na bieżąco do wglądu w sekretariacie zawodów.
4. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich ewentualnych kwestii spornych powstałych podczas turnieju.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w zapisach regulaminu w przypadku wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności – np. warunków pogodowych. Dotyczy to w szczególności; harmonogramu rozgrywek, długości trwania setów itp.
6. Mecze rozgrywane są niezależnie od warunków pogodowych z wyłączeniem zjawisk ekstremalnych jak m.in. bardzo silny wiatr, ulewne deszcze, wyładowania atmosferyczne i in.

Harmonogram rozgrywek

MECZE GRUPOWE		
1.	A1 - A2	BOISKO NR 1
2.	B1 - B2	BOISKO NR 2
3.	A3 - A4	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
4.	B3 - B4	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
5.	A1 - A5	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
6.	B1 - B5	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
7.	A2 - A4	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
8.	B2 - B4	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
9.	A3 - A5	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
10.	B3 - B5	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
11.	A1 - A4	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
12.	B1 - B4	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
13.	A2 - A3	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
14.	B2 - B3	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
15.	A4 - A5	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
16.	B4 - B5	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
17.	A1 - A3	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
18.	B1 - B3	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
19.	A2 - A5	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
20.	B2 - B5	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)

FAZA PUCHAROWA		
21.	A I - B II	BOISKO NR 1 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
22.	A II - B I	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)

MECZE FINAŁOWE O MIEJSCA I-IV		
23.	C3 - C4	BOISKO NR 2 (MOŻLIWA ZAMIANA BOISK)
24.	C1 - C2	BOISKO NR 1

Organizator **ze względów czasowych** zastrzega sobie prawo do nierozgrywania meczy o miejsca od 5-go do 10-go.